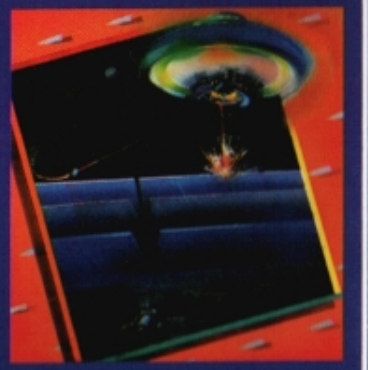
NEU: April 1983

CAKEWALK™

Für 1 Spieler

NEU: Mai 1983

STRONGHOLD™



Für 1 Spieler

NEU: Juni 1983

RUSH HOUR™

Für 1 Spieler

CAKEWALK™
Best.-Nr. 712008-720

Helfen Sie dem Bäcker, bevor ein großes Unglück passiert! Fließbänder liefern ununterbrochen immer neuen Nachschub an Kuchen, und Ihre Aufgabe ist es, das Gebäck aufzufangen, bevor es herunterfällt, und sich dabei aber nicht vom listigen Pfefferkuchenmann austricksen zu lassen. Jedes der sechs Fließbänder können Sie für eine wohlverdiente Kaffeepause kurz stoppen und dabei die Dienste eines Hausmeisters in Anspruch nehmen, der inzwischen wegräumt, was Sie nicht schnell genug vom Fließband schaffen konnten.
CAKEWALK von CommaVid – ein süßes Vergnügen, nicht nur für Kuchenfreunde!

STRONGHOLD™
Best.-Nr. 712009-720

Todbringende, fremde Robotermaschinen müssen auf einem fernen Planeten zerstört werden. Sie steuern das mit Laserwaffen ausgestattete Raumschiff. Bevor Sie sich aber in den Kampf stürzen können, müssen Sie Ihre Raumkapsel durch einen Schwarm ferngelenkter Abwehrraketen manövrieren und außerdem die sich drehenden Kraftfelder überwinden, die die Oberfläche des Planeten vor feindlichen Angriffen schützen sollen. Und haben Sie es geschafft, eine dieser Robotermaschinen zu vernichten, tauchen an anderen Ecken weitere dieser unheimlichen Gegner auf. Ein Unternehmen mit hohen Gefahren erwartet Sie!

RUSH HOUR™
Best.-Nr. 712010-720

Wer kennt das nicht: Man steckt zur Hauptverkehrszeit machtlos im stehenden Verkehr und kommt nicht vom Fleck – natürlich immer dann, wenn man es sowieso eilig hat. Mit RUSH HOUR von CommaVid können Sie sich endlich mal revanchieren: Sie fahren auf der schnellsten und mörderischsten sechsspurigen Autobahn, die Sie sich nur vorstellen können, und es gilt nur eine einzige Regel: so schnell wie möglich an seinem Ziel anzukommen.

CommaVid™ ist ein von Atari® unabhängiger Hersteller von Telespielen. Atari® und Video Computer System™ sind Warenzeichen von Atari, Inc.

Erstmals in Deutschland:

CommaVid™ telespiele

...die neue Herausforderung

Abspielbar auf Atari® Video Computer System™

im ARIOLA-Vertrieb

COSMIC SWARM™
Angriff der Termiten
Best.-Nr. 712003-720

Irgendwo an einem weit entfernten Ort zwischen den Sternen liegt „Waypoint", ein unermeßlich großes Warendepot, verwaltet von einer kleinen Besatzung. Eigentlich ein ruhiges Plätzchen im Weltraum? Leider nicht, denn eine schlafende Kolonie von riesigen Termiten ist aufgewacht! Sie dringen in das Energiezentrum ein und versuchen, dort wahllos ein Nest zu bauen. Es liegt jetzt bei Ihnen, die empfindliche Raumsonde durch die Zentrale zu lotsen, um die aggressiven Eindringlinge zu vernichten, die Sie ständig angreifen. Vergessen Sie dabei nicht, rechtzeitig an Ihr Tankschiff anzukoppeln, bevor Ihre Energie zu Ende geht. Durch energisches Handeln kann es Ihnen mit Hilfe der Geschütze gelingen, die angefangenen Nestblöcke mit ihren Erbauern zu vernichten. Es ist möglich, daß Sie am Ende die Oberhand über die ungebetenen Gäste gewinnen und „Waypoint" gerettet ist.
COSMIC SWARM von CommaVid läßt einen manchmal schier verzweifeln; man hat das Gefühl, nie gewinnen zu können. Doch wenn Sie schnell genug sind und Ihre Strategie stimmt, heißt es am Ende: Termiten geben auf!

CommaVid™

MINES OF MINOS™
Im Labyrinth des Roboters
Best.-Nr. 712005-720

Etwas ganz Schreckliches ist in den labyrinthähnlichen Minen von Minos passiert: der eigentlich reibungslose Arbeitsablauf der Roboter ist durch die Invasion von fremden, monsterartigen Lebensformen jäh unterbrochen worden. Ein einziger überlebender Roboter muß die Eindringlinge bekämpfen. Verzweifelt versucht er, die in der ganzen Mine verstreuten Teile seiner Kameraden zu finden und aufzusammeln, immer auf der Flucht vor seinen Feinden. Gelingt es ihm, genügend Teile zu finden, so kann er eine ganze Roboterarmee aufstellen und damit auf seinem Weg in die unteren Gänge die Eindringlinge bekämpfen und sogar die Kommandozentrale der Fremden im untersten Teil der Mine zerstören. Seine einzige Waffe sind Zeitbomben, gegen die seine Feinde machtlos sind. Viel Zeit hat unser kleiner Freund allerdings nicht, denn in die Mine dringt nach und nach Wasser ein. Ein gefährliches Hindernis für den Roboter, denn im Wasser ist er sehr schwerfällig und kann außerdem seine Bomben nicht einsetzen! Sind Sie in der Lage, den Fremden zu entkommen und eine Armee zusammenzustellen? Wenn ja, dann könnte es gelingen, die Eindringlinge restlos zu vernichten.

CommaVid™

ROOM OF DOOM™
Raum ohne Ausweg
Best.-Nr. 712004-720

Sie sind gefangen in einem Raum ohne Ausweg. Schüsse kommen von allen Seiten aus geheimnisvollen Schießscharten, die sich immer wieder öffnen und schließen. Passen Sie auf! Die Schützen haben außerdem noch ein unbarmherziges Monster auf Sie losgelassen, das Sie erbarmungslos verfolgt, um Sie zu fressen. Aber bloß keine Panik: die Treffsicherheit Ihrer Waffen kann es vernichten. Vorsicht! Warten Sie nicht zu lange, sonst wird das Monster unverwundbar und es ist vorbei. Umgehen Sie geschickt die Schießlöcher und schießen Sie auf Ihre Gegner, wenn sich die Gelegenheit bietet. Können Sie dieses verzweifelte Spießrutenlaufen unversehrt überleben und am Schluß allen entkommen? Diese Frage können nur Sie allein beantworten. Begeben Sie sich in die ausweglosen Räume und beweisen Sie Ihre Geschicklichkeit!
ROOM OF DOOM von CommaVid ist ein nervenaufreibendes Telespiel. Spannend – oft zu spannend. Es erfordert hohe Konzentration und sehr viel Gefühl. Sind Sie diesen Anforderungen gewachsen?

CommaVid™